성장 과정

[꾸준함과 배움의 자세를 가진 강동욱]

어린 시절, 부모님의 뜻에 따라 ‘합기도, 피아노, 컴퓨터’ 등 여러 가지 활동을 배웠습니다. 그중에서 컴퓨터에서 사용되는 소프트웨어에 대한 관심을 가지게 되었고, ‘나도 유명한 소프트웨어를 만드는 사람이 되고 싶다’는 꿈을 가지게 되었습니다. 그리고 소프트웨어 개발자가 되기 위해 대학 전공을 소프트웨어학으로 선택했습니다.

대학에 입학한 저는 아침 수업과 관계없이 9시까지 등교하는 스케줄을 세웠습니다. 그리고 대학 생활을 하면서 하루도 빠짐없이 스케줄을 지켜갔습니다. 이후 정해진 시간이 있다면 그 시간보다 빨리 준비를 마치려는 습관을 가지게 되었습니다.

2022년 11월부터 2023년 2월까지 Java 기반 백엔드 개발 과정을 진행했습니다. 수업 종료 후 2시간 동안 블로그에 그날 배운 내용을 정리하며 작성했던 코드를 다시 작성한 뒤 GitHub에 저장하는 과정을 계속했습니다. 그리고 훈련이 끝났을 때, 출석률 100%와 전체 성적 2등으로 수료할 수 있었습니다. 저의 습관이 당연한 것일 수 있지만, 남들이 인정하는 성실한 캐릭터의 밑바탕이 될 수 있었습니다.

이러한 경험을 토대로 더 나은 개발자로서 성장하기 위해 새로운 기술을 꾸준히 배워 개발 역량을 키우도록 하겠습니다.

성장 과정2

[소제목]

저의 가치관은 ‘어떠한 일을 하더라도 꼼꼼히 살펴 실수를 줄이자’입니다.

학창 시절, 직업 체험과 수학여행 등 행사가 있을 때 마다 필요한 물건을 깜빡한 일이 있었습니다. 출발 전날 준비하면서 필요한 물품을 정리했지만, 마지막으로 확인하지 않아 가져와야 하는 물건을 안 가져오는 일이 많아 빌려서 사용해야 했던 일이 많았습니다. 이러한 경험을 겪으면서 한 번만 확인하지 말고 여러 번 확인해야 실수하는 일이 적다는 것을 깨달았습니다.

대학교 과제로 기계 학습과 딥 러닝의 차이점 및 적용 사례에 대한 조사가 있었습니다. 인터넷에 검색한 결과 수많은 설명과 논문들을 찾을 수 있었습니다. ‘남들이 정리한 내용을 제출하자’는 생각도 있었지만, ‘남들이 했던 내용을 그대로 사용하지말고 내가 직접 조사하자’라는 생각을 했습니다. 인터넷을 통해 찾아낸 자료를 전부 비교하여 중복된 내용을 정리하여 하나의 파일로 만들었습니다. 조사를 마친 뒤, 정리된 파일을 제출하는 것으로 과제를 끝낼 수 있었습니다.

입사 후에도 주어진 과제가 있다면 혼자 해결하는 것이 아닌 주변 동료들의 의견을 종합하여 해결할 수 있는 개발자가 되겠습니다.

성장 과정3

[소제목]

어린 시절, 아버지께서 스타크래프트를 하시는 모습을 보고 처음으로 게임을 접했습니다. 학창 시절을 보내면서 던전&파이터, 메이플스토리 등 여러 게임을 하면서 게임 속 캐릭터가 저의 동작에 따라 행동이 변화되는 모습을 보며 흥미를 느꼈습니다. 소프트웨어 개발자로서 진로를 선택했고 전공을 소프트웨어학과로 선택했습니다.

전공을 배워가던 중 여러 진로가 있는 것을 알게 되었고, 백엔드 개발자와 프론트엔드 개발자에 대한 관심을 가지게 되었습니다. 프론트엔드를 배우면서 코드 작성 후 결과를 바로 볼 수 있는 점에서 흥미를 느꼈습니다. 그리고 백엔드를 배우면서 서버와 데이터베이스 간 통신을 통해 클라이언트에서 요청한 데이터를 자유롭게 불러올 수 있는 점에서 재미를 느껴 백엔드 개발자로서 진로를 잡았습니다.

백엔드 개발 과정을 통해 MySQL을 학습하여 데이터베이스의 저장과 관리하는 방법을 익혔습니다. 설계 및 테이블 생성, 쿼리 작성 등을 실습하면서 데이터를 저장, 조회할 수 있는 방법에 대해 배웠습니다. 그리고 Java 와 Spring Boot를 사용하여 RESTful API를 구축하여 클라이언트와 서버 간 데이터 송수신하는 방법을 익혔습니다. 이를 통해 백엔드 개발에 대한 이해도를 쌓을 수 있었습니다.

입사 후에도 배워온 기술을 바탕으로 더 나은 개발자로 성장하기 위해 새로운 기술을 배워 개발 역량 강화에 노력하겠습니다.

성격의 장단점 - 1

[소제목]

저는 평소 주변인으로부터 성실하다는 이야기를 자주 들었습니다. 부모님으로부터 ‘하고 싶은 것이 있다면 꾸준히 배워야한다’는 가르침 아래 제가 해야하는 일은 계속해서 수행했습니다. 그리고 어떤 일을 하더라도 꾸준히 하려는 습관을 가지게 되었습니다.

Java 기반 백엔드 개발 과정을 교육 받은 적이 있습니다. 매일 수업이 끝날 때마다 2시간 동안 블로그와 GitHub를 사용하여 그날 했던 내용을 정리하거나 다시 적어보는 과정을 진행했습니다. 그리고 과정이 끝날 때, 출석률 100%와 전체 성적 2등으로 수료할 수 있었습니다.

또한 저는 해야 하는 일을 깜빡하는 단점이 있습니다. 이러한 단점을 보완하기 위해 메모장에 해야 하는 일을 적어놓는 습관과 빠진 일이 없는지 확인하는 습관을 들였습니다. 이러한 습관을 통해 중요한 일을 놓치지 않도록 노력하고 있습니다.

성격의 장단점 - 2

[소제목]

저는 어려운 문제라도 끝까지 해결하려는 성향을 가지고 있습니다. ‘어려운 문제가 발생하더라도 해결할 수 있는 능력이 있다면 그것을 발휘해야한다’고 생각합니다.

개발역량 강화를 위해 백엔드 개발과정을 교육 받고 있었습니다. 클론 코딩을 통해 강사의 코드를 따라 작성 후 실행했을 때, 원인 모를 에러가 발생한 적이 있었습니다. 처음에는 당황스러웠지만 오류 메시지를 확인하여 어디서 발생한 문제인지 확인했습니다. 배열 데이터를 리스트로 변환하는 메소드를 잘못 입력해서 발생한 오류임을 깨닫고, 올바른 메소드로 수정하는 것으로 해결할 수 있었습니다.

반면에 혼자 해결하려는 성향으로 정해진시간보다 많은 시간을 투자한 적이 종종 있었습니다. 이러한 단점을 보완하고자 주변 동료들에게 도움을 요청하여 해결하거나 외부 전문가를 통해 해결하는 방법을 사용하고 있습니다.

성격의 장단점 - 3

[소제목]

저는 주변사람들이 궁금해 하는 내용을 가르쳐 주는 것을 서슴지 않습니다.

[스토리]

[단점] [스토리]

지원 분야 역량 개발 노력

[기본 지식의 중요성]

저는 개발 직무에 있어 필요한 기본 지식을 쌓아 왔습니다. 소프트웨어학과를 전공하며, 자료구조 과목을 수강하여 소프트웨어의 데이터 구조를 표현하는 방식을 배웠습니다. 졸업 후 개발 역량을 기르기 위해 학원을 등록하여 백엔드 과정과 프론트엔드 과정을 받았습니다.

[S][T][A][R][T]

백엔드 과정에서 MariaDB를 사용한 데이터베이스 관리 방법과 RESTful API를 개발하면서 클라이언트와 서버간 데이터 송수신을 구현하는 방법을 익혔습니다. 또한 프론트엔드 과정에서 HTML과 CSS를 사용하여 웹 문서의 구성 방법에 대해 배웠습니다. 그리고 Node.js에 대한 사용법과 React 라이브러리를 사용하는 방법을 배웠습니다. 그리고 블로그를 통해 배운 내용을 정리하며, 수업에서 사용했던 코드를 GitHub에 다시 적어서 저장했습니다.

[오류를 줄이는 나만의 방법]

저는 코드를 작성하면서 실수를 통해 오류가 발생하는 일이 적습니다.

처음 개발을 배울 때, 변수에 데이터를 안 넣거나 다른 타입의 데이터를 넣는 등 기초적인 부분에서 오류가 자주 발생했습니다. 그때마다, 주변 사람들의 도움을 받아 오류를 해결했지만, 오류가 일어나는 상황을 줄이기 위해 저만의 룰을 만들었습니다.

처음 변수를 선언할 때 주석으로 표시합니다. 해당 변수가 어떠한 역할을 하는지, 어떠한 데이터를 받을 수 있는지 미리 적어 놓습니다. 그리고 변수명을 사용하려는 역할에 맞춰 선언합니다. 예를 들어 ‘이름’과 관련된 내용이 들어간다면 name이라는 명칭을 사용하여 어떠한 데이터를 넣어야 하는지 바로 알 수 있게 합니다. 이러한 룰을 만들어 어떤 코드를 만들더라도 오류가 발생하는 상황을 줄일 수 있었습니다.

[가독성 좋은 코드]

취업을 준비하면서 클린 코드 작성을 위한 세미나에 참석했습니다. 개발하면서 복잡하게 꼬인 코드를 만들지 않거나 읽기 쉬운 코드로 바꿔주는 방법을 알려주었습니다. 세미나를 통해 중복된 코드를 줄이는 방법과 불필요한 주석 제거, 공식으로 사용되는 선언 방식 등 복잡하게 짜여있는 코드를 간단하게 하는 방법을 배웠습니다.

지원동기 및 입사 후 포부

프론트엔드를 배우면서 코드를 작성했을 때, 눈으로 결과를 볼 수 있어 수정이 필요한 부분을 바로 찾을 수 있는 점에서 재미를 느꼈었습니다. 하나의 영역을 지정하고 버튼을 클릭했을 때, 버튼마다 설정된 디자인이나 그림들이 나오는 모습을 보며 즐거움을 느꼈었습니다. 그러다 백엔드를 배우면서 기능 개발 및 서버와 데이터베이스 간 연결을 통해 데이터에 따라 출력되는 방식이 바뀌는 것을 보고 백엔드 개발에 빠져들기 시작했습니다. 공부를 통해 클라이언트에서 보여지는 데이터나 요청한 데이터를 서버에서 처리되는 모습을 보며 사용자가 원하는 동작을 펼칠 수 있게 해주는 백엔드 개발로 진로를 잡았습니다. 서비스 개발에 있어 중요한 백엔드 개발 직무를 수행함으로써, 모든 기종에서 사용이 가능한 확장성을 가지며 안정적인 서비스를 개발하기 위해 지원하게 되었습니다.

회사에 입사 후 주어진 업무를 수행하면서 저의 개발 역량을 향상하고 싶습니다. 그리고 시스템 전반에 대한 이해와 경험을 쌓아, 어느 기종에서도 사용이 가능한 서비스를 개발하여 이용자들에게 제공하는 것이 저의 목표입니다. 마지막으로, 개인적으로 다양한 프로젝트에 참여하여 새로운 기술에 대해 학습하고 적응하여 회사 업무에도 도움이 되는 방향으로 적용해 나가겠습니다.

지원동기 및 입사 후 포부 - 2

프론트엔드를 배우면서 코드를 작성했을 때, 눈으로 결과를 볼 수 있어 수정이 필요한 부분을 바로 찾을 수 있는 점에서 재미를 느꼈었습니다. 하나의 영역을 지정하고 버튼을 클릭했을 때, 버튼마다 설정된 디자인이나 그림들이 나오는 모습을 보며 즐거움을 느꼈었습니다. 그러다 백엔드를 배우면서 기능 개발 및 서버와 데이터베이스 간 연결을 통해 데이터에 따라 출력되는 방식이 바뀌는 것을 보고 백엔드 개발에 빠져들기 시작했습니다. 공부를 통해 클라이언트에서 보여지는 데이터나 요청한 데이터를 서버에서 처리되는 모습을 보며 사용자가 원하는 동작을 펼칠 수 있게 해주는 백엔드 개발로 진로를 잡았습니다. 서비스 개발에 있어 중요한 백엔드 개발 직무를 수행함으로써, 모든 기종에서 사용이 가능한 확장성을 가지며 안정적인 서비스를 개발하기 위해 지원하게 되었습니다.

회사에 입사 후 주어진 업무를 수행하면서 저의 개발 역량을 향상하고 싶습니다. 그리고 시스템 전반에 대한 이해와 경험을 쌓아, 어느 기종에서도 사용이 가능한 서비스를 개발하여 이용자들에게 제공하는 것이 저의 목표입니다. 마지막으로, 개인적으로 다양한 프로젝트에 참여하여 새로운 기술에 대해 학습하고 적응하여 회사 업무에도 도움이 되는 방향으로 적용해 나가겠습니다.

지원동기 및 입사 후 포부 - 3

프론트엔드를 배우면서 코드를 작성했을 때, 눈으로 결과를 볼 수 있어 수정이 필요한 부분을 바로 찾을 수 있는 점에서 재미를 느꼈었습니다. 하나의 영역을 지정하고 버튼을 클릭했을 때, 버튼마다 설정된 디자인이나 그림들이 나오는 모습을 보며 즐거움을 느꼈었습니다. 그러다 백엔드를 배우면서 기능 개발 및 서버와 데이터베이스 간 연결을 통해 데이터에 따라 출력되는 방식이 바뀌는 것을 보고 백엔드 개발에 빠져들기 시작했습니다. 공부를 통해 클라이언트에서 보여지는 데이터나 요청한 데이터를 서버에서 처리되는 모습을 보며 사용자가 원하는 동작을 펼칠 수 있게 해주는 백엔드 개발로 진로를 잡았습니다. 서비스 개발에 있어 중요한 백엔드 개발 직무를 수행함으로써, 모든 기종에서 사용이 가능한 확장성을 가지며 안정적인 서비스를 개발하기 위해 지원하게 되었습니다.

회사에 입사 후 주어진 업무를 수행하면서 저의 개발 역량을 향상하고 싶습니다. 그리고 시스템 전반에 대한 이해와 경험을 쌓아, 어느 기종에서도 사용이 가능한 서비스를 개발하여 이용자들에게 제공하는 것이 저의 목표입니다. 마지막으로, 개인적으로 다양한 프로젝트에 참여하여 새로운 기술에 대해 학습하고 적응하여 회사 업무에도 도움이 되는 방향으로 적용해 나가겠습니다.